Оружие не стреляет

12.11.2026 15:11:47

Печать статьи FAQ

Категория:	Polygon::Administrators (RU)	**Голоса:**	0
Состояние:	общедоступное (всем)	**Результат:**	0.00 %
Язык:	ru	**Последнее обновление:**	15:24:51, Чтв 23 Май, 2019 г.

Симптомы (общедоступное)

Оружие включено, его видно в игре, но оно не стреляет

Проблема (общедоступное)

1. Не подключен XBee (приёмник данных от игрового оружия, подключенный к трекинг-машине)
2. Striker не подключился к SCT

Решение (общедоступное)

1. Подключите его к Трекинг-машине (компьютер, где вы работаете с Motive и Session Control Tool)
2. Перезагрузить Striker, подождать появления Mac адреса в SCT, во вкладке Controllers. Если не поможет, попробовать повторить процедуру. Если Striker все же не цепляется, перезагрузить SCT затем все Striker’ы.