Operator glossary

12.11.2026 15:03:49

Печать статьи FAQ

Категория:	Polygon::Administrators (EN)	**Голоса:**	0
Состояние:	общедоступное (всем)	**Результат:**	0.00 %
Язык:	en	**Последнее обновление:**	11:20:17, Втр 16 Июл, 2019 г.

Симптомы (общедоступное)

Проблема (общедоступное)

Решение (общедоступное)

Motive - a program for setting up tracking, cameras, skeletons in real time

Marker - there are active and passive. Active emit light themselves, passive reflect. It is undesirable to use both types of markers in the same session

The pivot - guide marker

Striker - weapon in Polygon VR

Wand - “Stick” with markers for calibration

Skeleton - the condition and connection of markers, when they resemble a skeleton

Rig - “bunch” of markers

HMD (Head-mounted display) - virtual reality helmet