Polygon Server

12.11.2026 15:03:45

Печать статьи FAQ

Категория:	Polygon::Administrators (RU)	**Голоса:**	0
Состояние:	общедоступное (всем)	**Результат:**	0.00 %
Язык:	ru	**Последнее обновление:**	14:52:28, Пнд 27 Май, 2019 г.

Симптомы (общедоступное)

Проблема (общедоступное)

Решение (общедоступное)

Polygon Server

Чтобы открыть:

-

Пройдите в браузере по адресу:

10.1.%номер локации%.3

Например:

10.1.100.3 для локации №2

Это ваша основная панель для проведения сессии.

Главный экран панели администратора выглядит так:

Слева направо:

-

Создание сессии

-

Игровые машины:

-

Статус машины

-

Количество заряда

-

Имя рюкзака

-

Компьютеры, которые выводят изображение на внешние телевизоры

-

Кнопка создание сессии

-

Бутерброд-меню

Бутерброд-меню:
-

Смена языка - переключение с русского на английский и наоборот

-

Чек-лист - инструкция по утренней и вечерней проверки локации

-

Управление игровыми машинами - перезагрузка любой игровой машины удаленно

-

Инструкции (FAQ) - краткое содержание этой инструкции, если вы вдруг что-то забыли

-

Мониторинг состояния локации - актуальные данные по локации

Создание сессии и старт игры (gif после описания):

-

Нажмите “Создать сессию”

-

Выбираете тип билета

-

Подарочный

-

Тестовый

-

“Платный” билет

-

Создайте столько игроков, сколько нужно для конкретной игровой сессии.
Обязателен только возраст игрока

-

Нажмите Сохранить

-

Нажмите на только что созданную сессию:

-

Старт игры

-

Старт удаленной игры

-

Закрыть сессию

-

Выберите нужную вам игру

-

Выберите версию игры

-

Выберите длительность игры

-

Выберите тип игры (командный, deathmatch)

-

После старта игры Сессия и Список спектаторов загорятся зеленым цветом.

-

Раскройте список игроков в сессии нажатием на стрелочку вниз возле сессии

-

Нажмите на конкретного игрока и разместите его на нужный вам рюкзак.

-

Проделайте это со всеми игроками

-

Нажмите Старт сессии внизу панели администратора.

-

Игровые рюкзаки также загорятся зеленым цветом.

Создание сессии Polygon vs Polygon

-

На первой площадке создать сессию и запустить игру, как описано в предыдущем разделе.

а. При выборе игры PvP, режим Team Deathmatch, указать цвет команды для каждого игрока (система автоматически попросит сделать это для каждого созданного игрока)

-

Подключить удаленные площадки в SCT, как описано в разделе “Session Control

Tool ”, вкладка “Session”. (на обеих площадках)

-

На второй площадке выполнить все пункты с 1 по 5 раздела “Создание сессии и старт игры”.

-

Выбрать старт “Удаленной игры”

a. Выбрать площадку к которой необходимо подключиться

(если выбран режим игры “Team deathmatch”, необходимо также указать цвет команды для каждого игрока).