Session Control Tool

12.11.2026 15:11:51

Печать статьи FAQ

Категория:	Polygon::Administrators (RU)	**Голоса:**	0
Состояние:	общедоступное (всем)	**Результат:**	0.00 %
Язык:	ru	**Последнее обновление:**	15:04:45, Пнд 27 Май, 2019 г.

Симптомы (общедоступное)

Проблема (общедоступное)

Решение (общедоступное)

Session Control Tool

Session Control Tool - разработана в Polygon VR. Является посредником между игровым клиентом и Motive: обеспечивает прием и передачу данных.

Слева вверху вы увидите три вкладки:

-

Motion Capture

-

Controllers

-

Session

Motion Capture.

В этой вкладке вы видите все созданные риги, которые при этом “включены” в программе Motive.

О том как собирать скелет игрока будет описано чуть ниже, в разделе “Создание скелетов”

Controllers

Здесь вы увидите список всего доступного оружия - его также нужно включить в программе Motive

Session

Вкладка нужна для сетевых игр между несколькими площадками - по согласованию с менеджером площадки. Для того, чтобы игроки на разных площадках видели друг друга, необходимо перейти во вкладку “Sessions” и нажать на «галочку» напротив той площадки в списке, с которой планируется сетевая игра. «Галочка» должна стать белой. Это нужно сделать в SCT всех площадок участвующих в сетевой игре.