Словарь оператора

12.11.2026 15:03:51

Печать статьи FAQ

Категория:	Polygon::Administrators (RU)	**Голоса:**	0
Состояние:	общедоступное (всем)	**Результат:**	0.00 %
Язык:	ru	**Последнее обновление:**	15:05:25, Пнд 27 Май, 2019 г.

Симптомы (общедоступное)

Проблема (общедоступное)

Решение (общедоступное)

Motive - программа для настройки трекинга, камер, скелетов в реальном времени

Маркер - бывают активные и пассивные. Активные излучают свет сами, пассивные отражают. Нежелательно в одной сессии использовать оба типа маркеров

Пивот - направляющий маркер

Striker - оружие в Polygon VR

Wand - “Палка” с макерами для проведения калибровки

Скелет - состояние и соединение маркеров, когда они напоминаю скелет

Риг - “кучка” маркеров

HMD (Head-mounted display) - шлем виртуальной реальности