Калибровка локации

12.11.2026 14:55:52

Печать статьи FAQ

Категория:	PlayVR::Administrators (RU)	**Голоса:**	0
Состояние:	общедоступное (всем)	**Результат:**	0.00 %
Язык:	ru	**Последнее обновление:**	16:25:13, Вск 19 Май, 2019 г.

Симптомы (общедоступное)

- Сбилась калибровка
- Калибровка не проводилась до этого никогда
- Изменили расположение Lighthouse

Проблема (общедоступное)

Решение (общедоступное)

Порядок калибровки:
- Откройте Приложение Администратора;
-

В боковом меню выберите пункт “Игровые машины”;

- Выберите эталонную машину:

- Эталонная машина - машина, на которой производится калибровка площадки. Чтобы узнать, какая именно это машина на Вашей Локации, откройте пункт “Синхронизация калибровки”: там подписано, для какого куба какая машина является эталонной;

- Выберите “Режим калибровки”;
- Начните следовать инструкциям в шагах, описанных в открывшемся окне SteamVR Room Setup или пунктах 5–10 данной инструкции. Используйте тачпад контроллеров для переключения между шагами:

- Нажимая на тачпад слева/справа/сверху вы выберите соответствующую кнопку в SteamVR (например, если в окне слева кнопка “Большая комната”, а справа - “Маленькая комната”, нажмите на тачпад слева, чтобы перейти к подходящему пункту - “Большая комната”);
- На этапе “Очертите свободное пространство” не обязательно переходить в “Расширенный режим”. Отметить четыре угла площадки можно коротким нажатием на курок контроллера:
- Обратите внимание, отмеченные углы отрисовываются в окне SteamVR только после третьей поставленной точки;
- Обратите внимание: если вы ошиблись и поставили лишние точки, то:

- Либо пролистайте шаги SteamVR до конца и вернитесь к пункту 1;
- Либо подключитесь к машине по удалённому доступу, нажмите в окне StreamVR галочку “Расширенный режим” на шаге “Очертите свободное пространство” и нажмите “Сбросить” - это сбросит все поставленные точки.

- Остановитесь на этапе “Подготовьте игровую зону”, где в окне SteamVR появляется зелёный прямоугольник со стрелкой;
- Положите контроллер на пол между GM1 и GM2 так, чтобы он был сонаправлен со стрелкой в зелёном прямоугольнике в окне калибровки SteamVR Room Setup;

- Встаньте так, чтобы GM1 слева, GM2 - справа;
- Запомните, в какую сторону относительно GM1 и GM2 направлен контроллер на полу (не в окне SteamVR!);

- Завершите калибровку SteamVR;
- В Приложении администратора в боковом меню выберите “Синхронизация калибровки”;
- Выберите куб для синхронизации и эталонную машину;
- Укажите направление калибровки, определенное в пункте 9:

- Обратите внимание, пока что после выбора варианта приложение не возвращается на главный экран - однако калибровка успешно синхронизируется;
- Для примера выше это направление вниз:

- Вернитесь на главный экран;
- Запустите хотя бы одну игру на всех машинах (одновременно или по очереди), чтобы новая калибровка применилась.

Калибровка завершена, площадка готова к работе!