Не исчезают калибровочные квадраты в лобби игры

12.11.2026 15:03:52

Печать статьи FAQ

Категория:	Polygon::Administrators (RU)	**Голоса:**	0
Состояние:	общедоступное (всем)	**Результат:**	0.00 %
Язык:	ru	**Последнее обновление:**	14:37:11, Чтв 23 Май, 2019 г.

Симптомы (общедоступное)

Скелеты всех игроков собраны, но калибровочные квадраты, расположенные на полу не исчезают и сессия не может начаться.

Проблема (общедоступное)

- "Прилипание" активных маркеров одного собранного скелета к другому.
- Не создается скелет у игрока

Решение (общедоступное)

- В случае "Прилипания" - разобрать и собрать скелет в SCT(Игроки не должны стоять слишком близко)
- Проверить все ли риги включены, и правильно ли они одеты на игроке